

Lee y
diviértete

Disney

PATO AVENTURAS

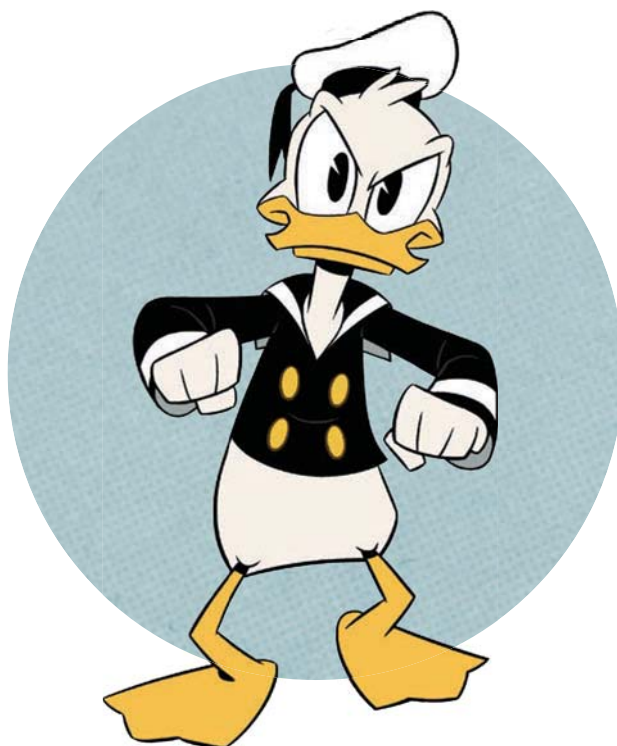
SUPERLIBRO
DE ACTIVIDADES



¡Con juegos
y recortables!

Disney
PATO AVENTURAS

SUPERLIBRO DE ACTIVIDADES



Textos de **Steve Behling**
Ilustrado por **Loter, Inc.**

© 2018 Disney Enterprises, Inc.

Todos los derechos reservados

Publicado en España por Editorial Planeta, S. A., 2018

Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)

www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com

www.planetadelibros.com

Primera edición: enero de 2018

ISBN: 978-84-16917-13-6

Depósito legal: B. 26.041-2017

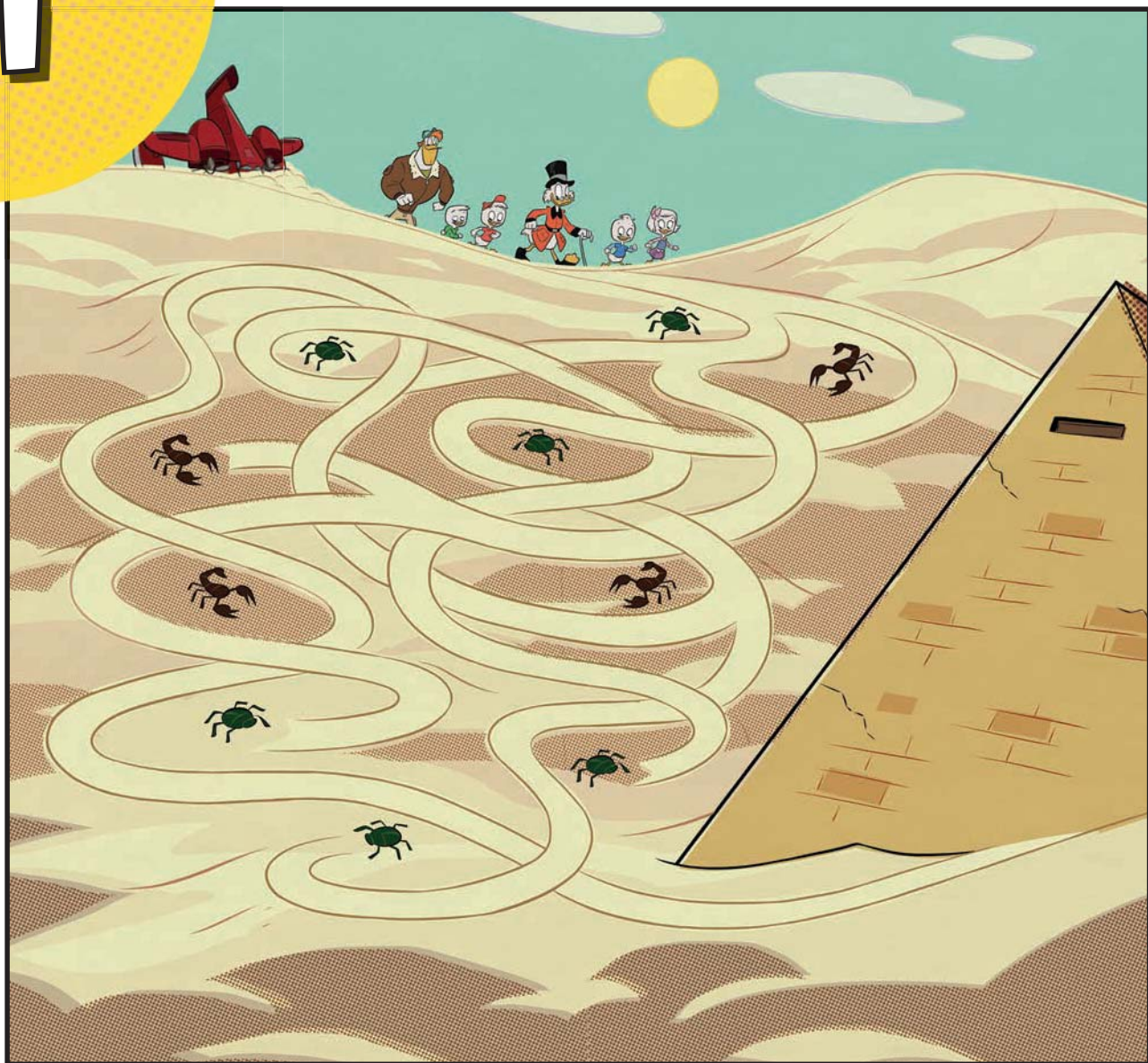
Impreso en España

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea éste electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra.

Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

1



¡Las momias vivientes de Toth-Ra!

País: Egipto.

Lugar: el desierto. **Arena:** ¡a montones!

Para Joe McCuac, aterrizar en medio de un enorme desierto es una tarea sencilla. Y si aterrizar comprende también estrellar el avión, es incluso más fácil. Pero ¿sabes lo que no es tan sencillo? Guiar a Joe, al tío Gilito, a Rosita, a Juanito, a Jaimito y a Jorgito desde el avión hasta una antigua pirámide.

INTENTA LLEGAR A LA PIRÁMIDE SIN DARTE DE BRUCES NI CON UN ESCORPIÓN NI CON UN ESCARABAJO.

SOLUCIÓN EN LA PÁGINA 79.

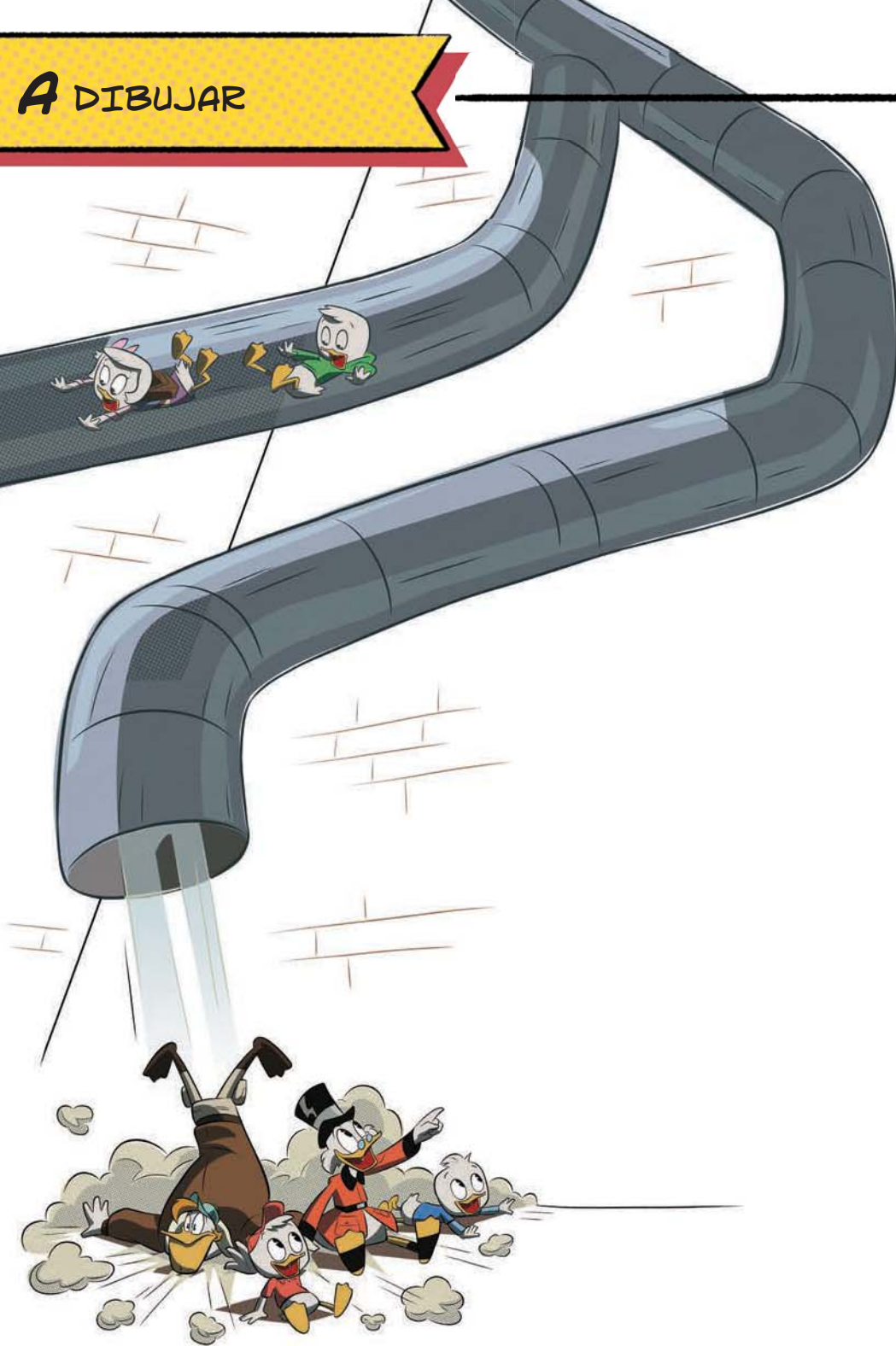
Una vez dentro de la pirámide, el tío Gilito enciende una antorcha y descubre una pared llena de jeroglíficos. A continuación, oye un ruido extraño.

¿QUÉ HA SIDO ESE RUIDO? Y ¿QUÉ PONE EN LOS JEROGLÍFICOS? UTILIZA EL SIGUIENTE CÓDIGO PARA DESCIFRARLO.



SOLUCIÓN: LA TUMBA DE TOTH-RA.

A DIBUJAR



¡FIUUU! Nuestros héroes bajan a toda velocidad por un tobogán. Jorgito y Rosita toman una dirección, y el resto del grupo, otra.

¡PLAF! El tío Gilito, Joe, Juanito y Jaimito llegan al suelo y se topan con una ciudad llena de... ¡momias!

DIBUJA LAS MOMIAS Y LA CIUDAD. NO ESCATIMES EN MOMIAS.

BUSCA Y ENCUENTRA

—¡Momias! —exclama Jaimito.

—¡Poneos detrás de mí! —ordena el tío Gilito—. ¡Pueden ser peligrosas!

—Hola —saluda una momia—. ¿Qué pasa?

El tío Gilito se queda de piedra. No está acostumbrado a hablar con momias.

—No somos momias —dice la, mmm, momia—. Simplemente vestimos así en honor a nuestro poderoso y glamuroso líder.

ENCUENTRA A LA AUTÉNTICA MOMIA ESCONDIDA ENTRE LA MULTITUD DE SEGUIDORES DISFRAZADOS DE MOMIA Y RODÉALA CON UN CÍRCULO.



SOLUCIÓN EN LA PÁGINA 79.

¿Qué ha ocurrido con Jorgito y Rosita? Pues ellos han encontrado la cámara del tesoro del faraón. Rosita lee una advertencia: el tesoro probablemente esté maldito. Así que Rosita le dice a Jorgito que no toque nada. Y ya sabes lo que suele pasar cuando se dice algo así...

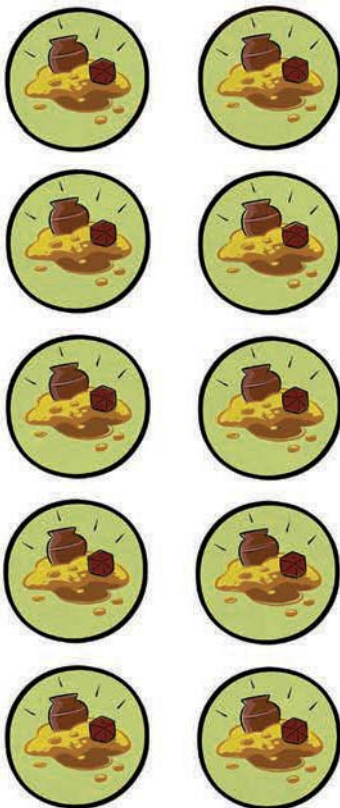
¡La caza del tesoro!



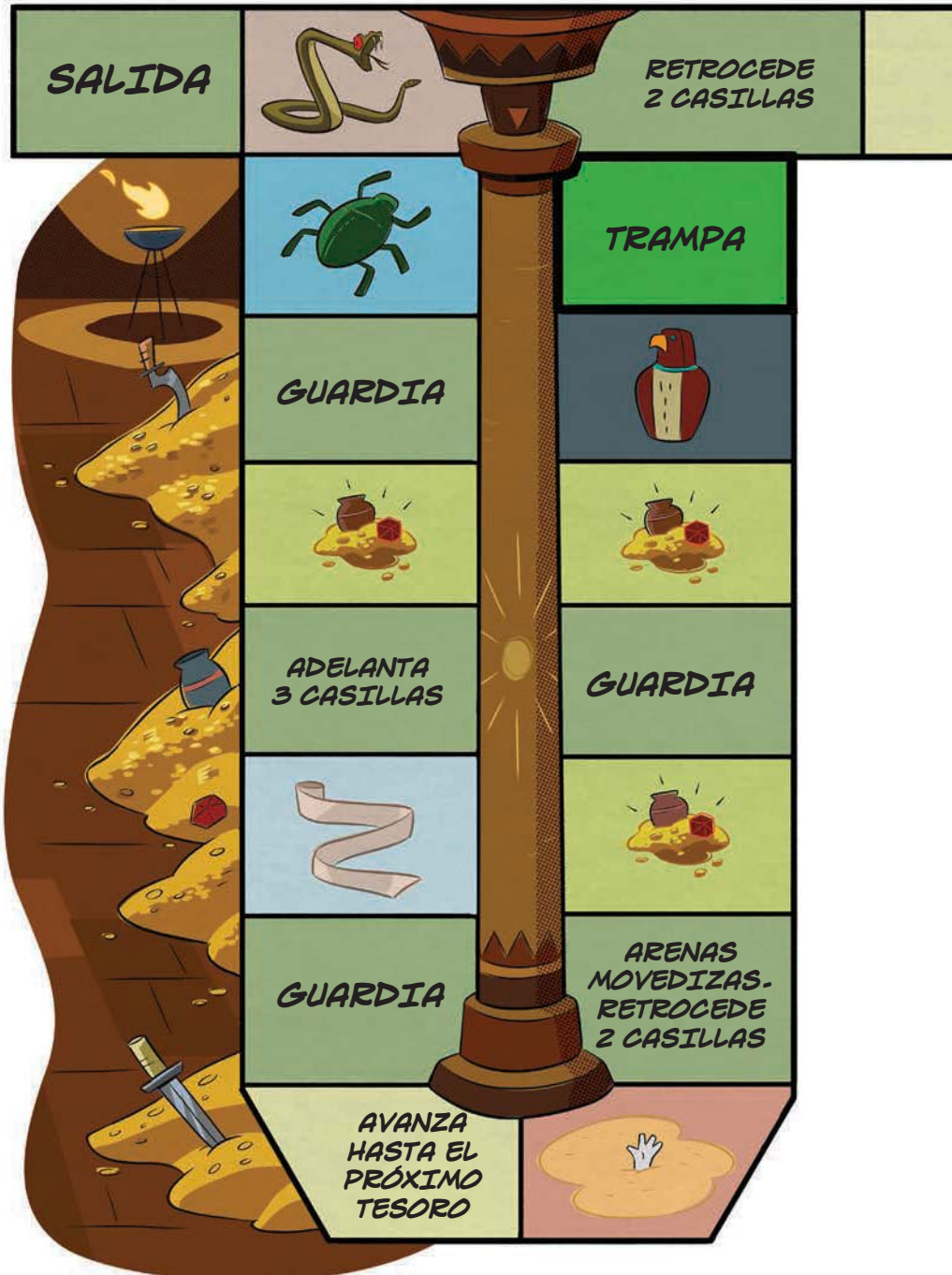
JORGITO



ROSITA

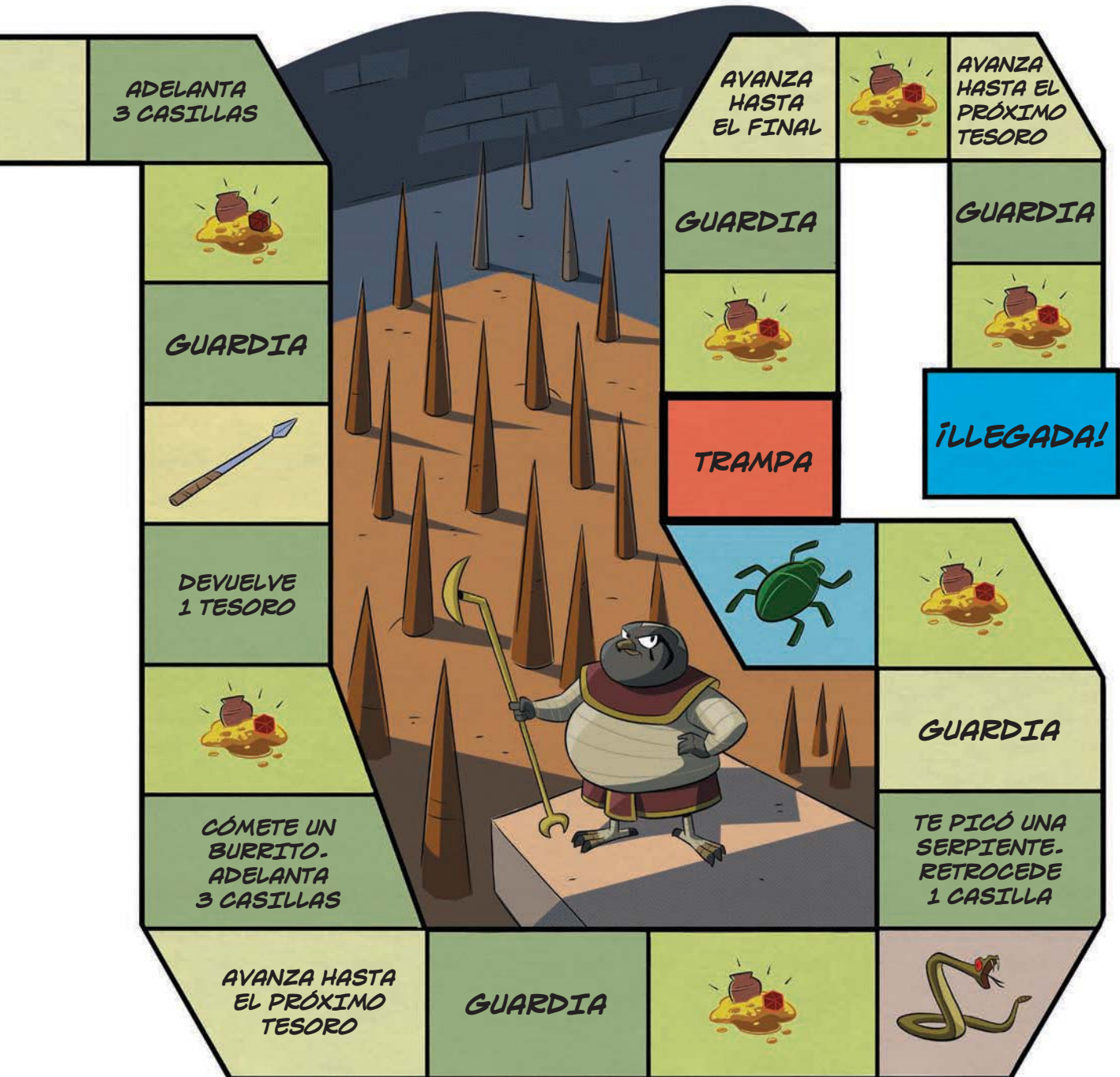


¡EL TESORO!



REGLAS DEL JUEGO:

1. Recorta las fichas del juego de la página 93.
2. Puedes jugar solo o con un amigo.
3. Coloca a Jorgito y a Rosita en la salida.
4. Tirad los dados por turnos y seguid las instrucciones de las casillas.
5. Coge uno de los tesoros cuando caigas en una de esas casillas.
6. El que caiga en la casilla de un guardia, debe volver a la salida.
7. El que caiga en la casilla de una trampa, ¡pierde!
8. El que llegue al final con más tesoros, ¡gana!



SOPA DE LETRAS

El tío Gilito necesita la ayuda de las momias para encontrar a Rosita y a Jorgito. Pero las momias no están por la labor.

—¡Ooh, ¿qué es eso?! —pregunta una momia señalando hacia Joe.

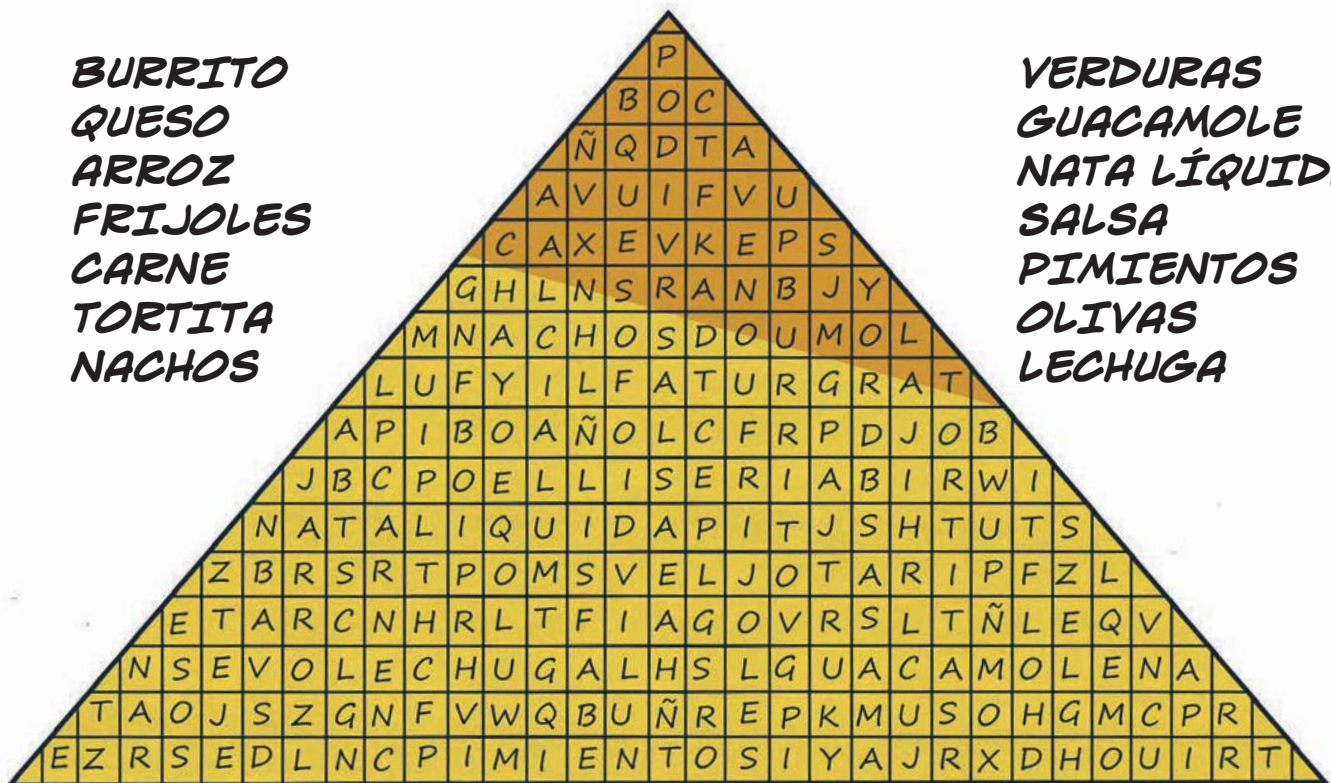
—¿Este burrito? —responde Joe.

¡Solucionado! Las momias les ayudarán a buscar a los chicos a cambio de unos deliciosos burritos.

ENCUENTRA LOS INGREDIENTES DE UN BURRITO EN ESTA SOPA DE LETRAS.

BURRITO
QUESO
ARROZ
FRIJOLES
CARNE
TORTITA
NACHOS

VERDURAS
GUACAMOLE
NATA LÍQUIDA
SALSA
PIMIENTOS
OLIVAS
LECHUGA



SOLUCIÓN EN LA PÁGINA 79.

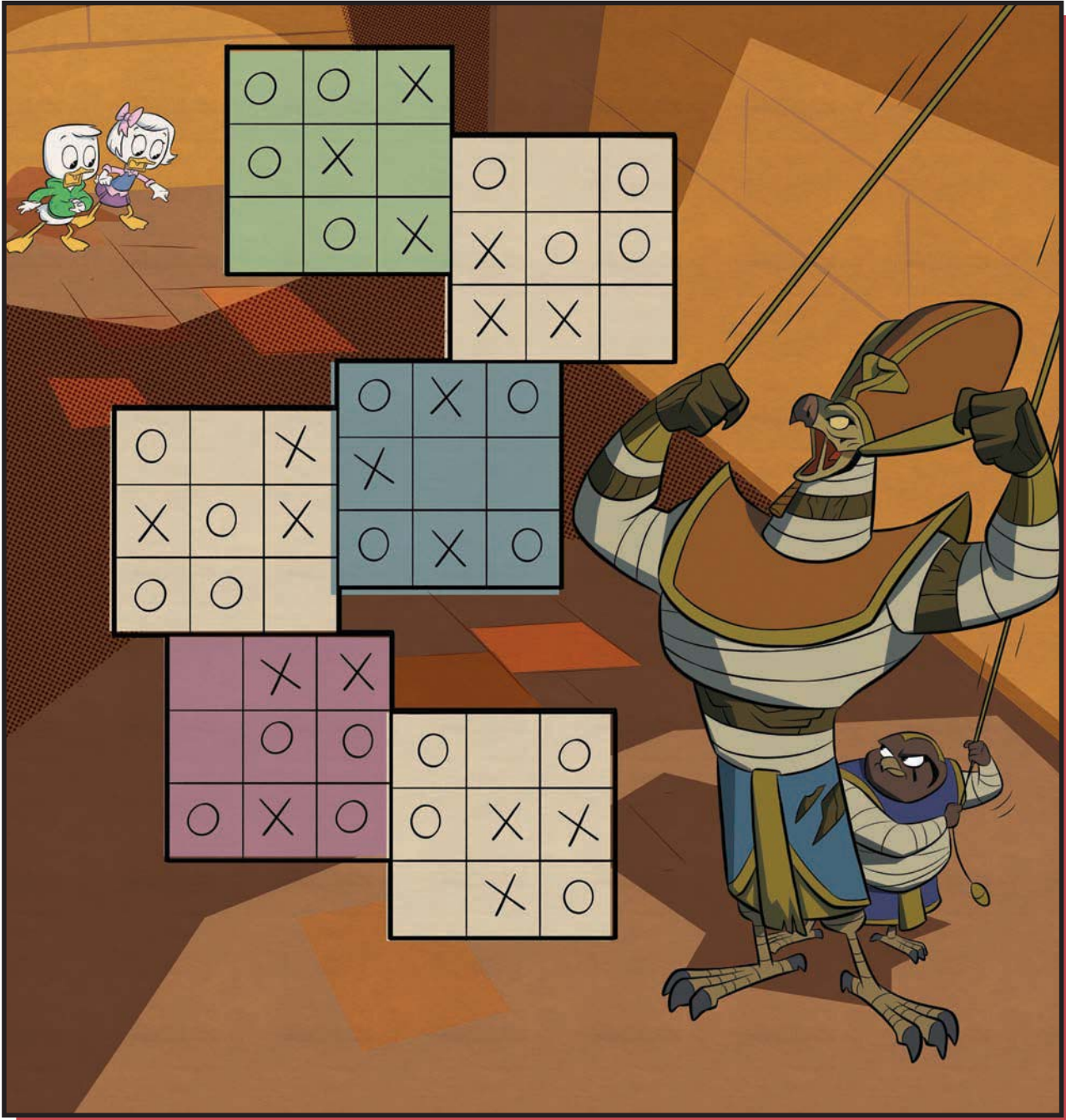
EL ACERTIJO

Mientras tanto, Jorgito y Rosita encuentran la sala del trono de Toth-Ra.

—Ven aquí para que pueda castigarte —dice un imponente Toth-Ra.

No te preocupes, nadie va a ser castigado. Atraviesa la sala para descubrir el tesoro de Toth-Ra.

RESUELVE CADA UNA DE ESTAS PARTIDAS DE TRES EN RAYA COLOCANDO UNA X EN LAS CASILLAS APROPIADAS PARA IMPEDIR TRES «O» EN RAYA Y GANAR.



SOLUCIÓN EN LA PÁGINA 79.

BUSCA Y ENCUENTRA



Jorgito no se lo puede creer. ¡Todo era una trampa! Toth-Ra tan sólo es una antigua y enorme marioneta. Cuando intenta hacer que se mueva, la marioneta desaparece a través de un círculo dorado que hay en el suelo.

Y entonces... ¡la marioneta cobra vida!

Ahora la momia es auténtica, ¡y Rosita y Jorgito tienen auténticos problemas!

ENCUENTRA Y RODEA 25 CÍRCULOS DORADOS PARA DETENER A TOTH-RA.

SOLUCIÓN EN LA PÁGINA 79.

MENSAJE SECRETO

La única manera de detener a Toth-Ra es hacer que vuelva a pasar por el círculo dorado. Y, por supuesto, la única forma de lograrlo es enrollarlo en una gran manta como si de un burrito se tratara. Las momias meten a empujones a Toth-Ra de nuevo a través del círculo... ¡y deja de moverse!

Ahora, sólo falta que el tío Gilito se gaste 9.000 € en burritos para compensar a sus nuevos amigos.

DESCIFRA ESTE MENSAJE PARA AVERIGUAR ADÓNDE SE DIRIGEN AHORA NUESTROS HÉROES.

UTILIZA EL
CÓDIGO DE
LA PÁGINA 3.



SOLUCIÓN: EL MEJOR BURRITO SE HACE EN EGIPTO.