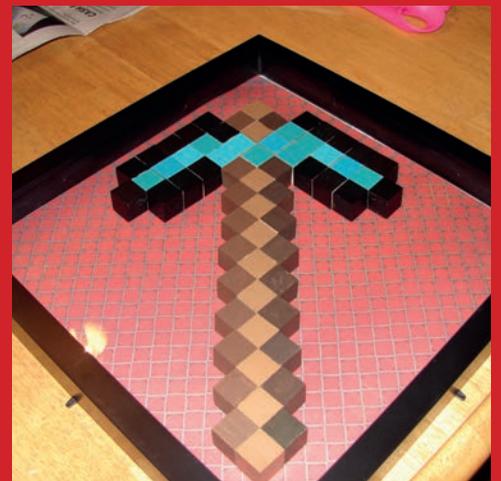


NICOLE SMITH

GUÍA DE ESTRATEGIAS PARA MINECRAFTERS

TODO LO QUE NECESITAS SABER PARA CONSTRUIR,
EXPLORAR Y SOBREVIVIR EN EL UNIVERSO MINECRAFT



Guía de estrategias para minecrafters

Todo lo que necesitas saber para construir, explorar
y sobrevivir en el mundo de Minecraft.

Nicole Smith

© Editorial Planeta, S. A., 2016
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com
www.planetadelibros.com

© de la edición original: Skyhorse Publishing, Inc., 2016
All rights reserved. Published by arrangement with Skyhorse Publishing, Inc.
Título original: *The ultimate unofficial guide to strategies for minecrafter*
Traducción: Cristina Rubiols (Traducciones Imposibles)

Primera edición: noviembre de 2016
ISBN: 978-84-08-16015-1

Depósito legal: B. 20.188-2016

Impreso en España – *Printed in Spain*

Este libro no está autorizado ni promocionado por Mojang AB, Notch Development AB o Scholastic Inc, ni por ninguna otra persona o entidad propietaria de los derechos del nombre, de la marca o del copyright Minecraft

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como papel ecológico.

Índice de contenidos

<i>Introducción</i>	<i>ix</i>
Nociones básicas del juego	1
Cómo sobrevivir al primer día	3
Cómo cavar	7
Cómo cultivar	11
Extracción de menas	17
Cómo combatir contra monstruos	23
Animales	28
Cómo moverse por el mundo	33
Estructuras increíbles	37
Castillo	39
La caravana de Steve	41
El yate de Steve	43
Campo de tiro con arco	46
Torre de la prisión	47
Cúpula de cristal	49
Embarcadero	51

Objetos únicos	53
Cómo construir una chimenea sin incendiar tu casa	55
Cómo hacer un gólem	56
Cómo construir un lago artificial realista	57
Cubo de la basura	58
Cómo fabricar una litera fantástica	59
Cuadrilátero de lucha libre	61
Cancha de baloncesto	62
Portal estelar	63
<i>Jacuzzi</i>	65
Generador de obsidiana	66
Cómo construir un portal al Inframundo	68
Minecraft en la vida real	69
Galletas de chocolate	71
Galletas de los personajes	73
Paisajes de papel en 3D	74
Lámpara de pico	78
Figuras de creepers para tartas de boda	80
Bloque de redstone luminoso	83
Reloj de dinamita	86
Protégete con una antorcha	88
Copos de nieve de papel	89
Parche de manzana dorada para colchas	93
Cojín de creeper	95

Juguetes de Minecraft	99
Creeper de punto	101
Enderman de peluche	103
Wither de peluche	113
Creeper de peluche	124
Cerdito USB	127
Moda de Minecraft	129
Guantes sin dedos	131
Gorro de creeper	133
Gorro de champiñaca	137
Gorro de enderman	153
Disfraz de creeper	155
Disfraz de Steve	160

Nociones básicas del juego

Cómo sobrevivir al primer día

Cómo cavar

Cómo cultivar

Extracción de menas

Cómo combatir contra monstruos

Animales

Cómo moverse por el mundo

Cómo sobrevivir al primer día

Nicole Smith

<http://www.instructables.com/id/How-to-Survive-Your-First-Day-in-Minecraft/>

Minecraft es un juego de construcción de tipo *sandbox* en el que te sumerges en un mundo en el que debes adaptarte, explorar y sobrevivir. Al principio, esto puede resultar abrumador y difícil. Por eso, en este tutorial aprenderás las nociones básicas para empezar y sobrevivir a tu primer día en el juego.



Paso 1: Generar el mundo

Al inicio del juego, te encuentras con una serie de opciones para elegir antes de empezar. Aquí explicaremos las básicas, pero puedes explorar muchas más cuando juegues. Lo primero que debes decidir es si quieres jugar en el modo supervivencia, en el modo creativo o en el modo extremo.

Modo supervivencia

En el modo supervivencia, entrarás en un mundo en el que debes defenderte para sobrevivir. Puedes cambiar el nivel de dificultad (veremos estos niveles a continuación), y tienes que recolectar todos los recursos necesarios para sobrevivir.

Modo creativo

Desde el inicio del juego, dispondrás de todo lo que se puede encontrar o crear en él (en vez de tener una pantalla de inventario, tendrás una pantalla de selección en la que podrás escoger lo que quieras y utilizarlo). En vez de necesitar herramientas para romper los bloques, podrás romperlo todo de un puñetazo. No tendrás que preocuparte por comer o por tu barra de salud. Ni siquiera morirás si saltas por un barranco o si caminas sobre lava. Además, ¡podrás volar!

Modo extremo

Es como el modo supervivencia, pero con el máximo nivel de dificultad, que no puede cambiarse.

Además, solo tendrás una vida. Piensa en este modo como si se tratase de la vida real.

Niveles de dificultad del modo supervivencia

- **Pacífico:** el más fácil. No hay monstruos, puedes hacerte daño y morir, por ejemplo, si te caes por un barranco o intentas caminar sobre lava. Tu barra de hambre nunca se agotará, por lo que no podrás comer.
- **Fácil:** aparecerán criaturas hostiles, pero no te harán tanto daño. Además, las arañas de cueva no te envenenarán. Puedes sobrevivir aunque se agote tu barra de hambre.
- **Normal:** aparecerán criaturas hostiles y te harán más daño. Podrás sobrevivir aunque se agote por completo tu barra de hambre, pero te quedarás con media vida.
- **Difícil:** en este nivel, aparecerán criaturas hostiles y te harán el máximo daño posible. Si dejas que se agote tu barra de hambre, tu salud menguará hasta que mueras. A pesar de que las puertas suelen servir para que las criaturas no puedan entrar, en este nivel los zombis pueden romper las puertas de madera.

CDV

Otra opción que puedes elegir es tu CDV (campo de visión). Tiene un rango de 70° a 110°. 70° es el valor por defecto, y el que utiliza la mayoría. Puedes cambiarlo mientras juegas.

¡Ha llegado el momento de generar el mundo! Nunca se sabe cómo va a ser. Podría ser un desierto en el que no encuentres nada en kilómetros, podrías aparecer en una isla rodeada de agua o podrías encontrarte con un mundo perfecto con gran cantidad de árboles y cuevas. Tendrás que adaptarte a tu nuevo entorno de inmediato. Además, ten cuidado con los pasos que das, ¡podrías caer dentro de una cueva nada más empezar! Si tienes suerte, solo te harás daño, pero podrías morir o quedar atrapado en un agujero sin luz ni recursos para fabricar un arma. Así que ¡ten cuidado! El punto en el que empieces será tu punto de nacimiento inicial. Si mueres, volverás a aparecer en ese punto.

Por último, un día en Minecraft equivale a diez minutos en la vida real, ¡así que ponte en marcha!





Paso 2: Madera

Lo primero que debes hacer es recolectar troncos. Son un recurso necesario y los puedes conseguir fácilmente dando puñetazos a los árboles (para recolectar algunos recursos debes usar herramientas específicas).

Rompe todos los árboles que puedas.

Consejo: a veces, los árboles son muy altos y no puedes romper todos los bloques desde el suelo. Cuando esto ocurra, lo que puedes hacer es obviar el primer bloque (el de abajo) y romper los dos que están encima. Después, saltas encima del primer bloque y, mirando hacia arriba, podrás seguir rompiendo todos los bloques del tronco. Cuando termines, salta al suelo y rompe el bloque sobre el que estabas. Si rompes toda la madera del árbol, las hojas irán desapareciendo progresivamente y puede que te caigan brotes que luego podrás plantar, o incluso manzanas.

Si el árbol es demasiado alto, puedes crear un pilar. Se hace mirando hacia abajo, saltando y poniendo un bloque en el suelo. De esta manera, crearás un poste debajo de ti, y contigo encima. Es recomendable utilizar bloques de tierra porque luego son fáciles de destruir. Para bajar, mira hacia abajo y rompe el bloque de tierra hasta que llegues al suelo. (También puedes saltar y dejar la tierra ahí si no la quieres, y si estás lo bastante cerca del suelo como para saltar y no hacerte daño al caer.)

Una vez que hayas conseguido los troncos, podrás fabricar una mesa de trabajo. Es uno de los objetos que puedes fabricar en la cuadrícula de fabricación de tu inventario (2 x 2). Para fabricar muchos otros objetos, necesitarás la cuadrícula de fabricación de la mesa.

Para fabricarla, coloca un tronco dentro de la cuadrícula. Así, crearás bloques de madera. 1 tronco = 4 bloques de madera.

Utiliza 4 bloques para fabricar la mesa de trabajo. 4 bloques en un cuadro = 1 mesa de trabajo.

Cuando tengas la mesa de trabajo, colócala en el suelo para poder utilizarla. Ahora podrás crear objetos más complejos como puertas o herramientas.



Paso 3: El refugio

Una vez tengas madera, lo siguiente que debes hacer es encontrar o construir un refugio.

Una de las formas más fáciles de hacerlo es encontrar un montículo de tierra y cavar un agujero en él. La tierra se puede romper fácilmente con las manos. También puedes romper piedra, pero para eso necesitas un pico.

Cuando caiga la noche, tendrás que cobijarte en tu refugio. Asegúrate de que no quedas expuesto al mundo. Lo que puedes hacer es:

- Bloquear la entrada (utilizando madera, tierra, piedra, etc.), y encerrarte dentro.
- Fabricar una puerta: 6 bloques de madera en dos columnas, una junto a otra = 1 puerta de madera. Enciérrate dentro, pero deja un hueco de 1 x 1 por el que no pueda entrar gran cosa. Tapa ese hueco con cristal para que puedas ver el exterior (tras utilizar un cristal, solo podrás destruirlo; no podrás romperlo y volver a cogerlo). Puedes fundir arena para fabricar cristal.



Paso 4: Herramientas

¡Es hora de fabricar herramientas! Algunas las utilizarás para defenderte y otras para recolectar recursos. Antes de fabricar las herramientas, necesitarás bloques de madera (si vas a hacer herramientas de madera) y palos. Además, para fabricar objetos tienes que tener en cuenta dónde pones los materiales. Aunque tengas todos los recursos que necesitas en la cuadrícula de fabricación, si no están en el orden correcto no podrás fabricar el objeto que deseas.

Fabricación

- 1 tronco = 4 bloques
- 2 bloques (apilados) = 4 palos
- 2 palos apilados en el centro + 3 bloques de madera en la fila superior = pico de madera. La piedra se puede romper a puñetazos, pero debes usar un pico para poder obtener rocas.
- 2 palos apilados + 1 bloque de madera encima = pala de madera. No es necesaria, pero con ella es más fácil romper la tierra, la grava y la arena.
- 1 palo abajo + 2 bloques encima = espada de madera. Sirve para protegerse de las criaturas y para matar animales y conseguir carne.
- 8 bloques en todos los huecos excepto en el central = cofre; al principio no es necesario, pero necesitarás un lugar donde guardar tus recursos a medida que vayas avanzando.

Paso 5: Minería

No te preocupes por la minería durante tu primer día en el juego, pero si te encuentras con carbón, deberías recolectarlo. También es buena idea coger un poco de piedra para fabricar herramientas más fuertes. Para poder obtener carbón y piedra, necesitarás un pico de madera. Con la piedra, podrás hacer un pico de piedra para extraer hierro

Paso 6: Hornos y antorchas

Es muy importante tener luz en Minecraft, tanto para poder ver como para que no aparezcan criaturas hostiles cerca de ti. Los monstruos no se generan en los lugares donde hay luz, así que es importante que tu refugio esté iluminado. Podrás elegir entre varias opciones, dependiendo de la cantidad de carbón que recolectes durante el primer día. Necesitarás un horno para transformar troncos en carbón vegetal si no has encontrado carbón normal.

- Horno = 8 rocas en todos los huecos de la cuadrícula de fabricación, excepto en el centro.
- Transforma bloques de madera en palos: 2 bloques (apilados) = 4 palos.
- Para obtener carbón vegetal, utiliza cualquier tipo de madera (troncos, bloques, palos, etc.) y coloca al menos una pieza en la parte inferior y otra en el hueco superior. Así, transformarás la madera en carbón vegetal. La madera arde con rapidez, así que solo obtendrás una pieza de carbón vegetal de cada pieza de madera.
- Cuando tengas carbón normal o carbón vegetal, apila una pieza encima de 1 palo = 4 antorchas.

Empezará a funcionar en cuanto le añadas un recurso que actúe como combustible. La madera no arde durante mucho rato, pero el carbón y la lava aguantan bastante prendidos, y lo que le añadas prenderá aunque tengas que cocinar o fundir algo. Es mejor tener muchos objetos que puedas cocinar o fundir. Además, si quieres fundir varios objetos distintos seguidos, recuerda retirar siempre el objeto que acabas de fundir. Por ejemplo, si acabas de fundir carbón vegetal y después quieres fundir hierro, saca primero el carbón o no podrás fundir el objeto nuevo. Por otro lado, si tienes una pila de hierro, puedes ponerla en la parte de arriba e irte, y seguirá fundiéndose hasta que se acabe el combustible o el recurso.

Paso 7: Comida

Comer es necesario. Puede que no lo necesites en tu primer día, pero cuanto más te muevas y corras, más hambre tendrás. En el mundo hay muchas cosas que puedes comer, pero puede que durante los primeros días solo puedas comer manzanas y carne. Cuando las hojas de los árboles desaparecen (después de destruir el tronco), a veces caen manzanas. Si tienes suerte, te

caerá una de un árbol, así que es complicado ser vegetariano al principio del juego. La otra opción es la carne. Encuentra un animal (una vaca, un cerdo o una gallina; las ovejas solo te dan lana) y dale puñetazos hasta que muera. Es horrible, pero tienes que sobrevivir. Si no tienes un arma, tendrás que darle varios puñetazos. Es posible que el animal salga corriendo tras el primer golpe, así que tendrás que perseguirlo. Intenta no pegarle en un agujero. Si lo matas, obtendrás carne cruda. Puedes comerla la carne cruda, pero si comes pollo crudo es probable que sufras una intoxicación. Para cocinar la carne, colócala en el horno tal y como colocarías algo que quisieras fundir. Utiliza madera o carbón como combustible y pon la carne cruda encima. Cada cosa te llenará una cantidad distinta de tu barra de hambre. Por ejemplo, una manzana te devuelve 4 puntos de hambre (2 iconos en la barra de hambre) y un filete cocinado te da 8 (el filete crudo solo sacia 3). Así que controla la comida y lo que necesitas para aprovechar al máximo tus recursos.

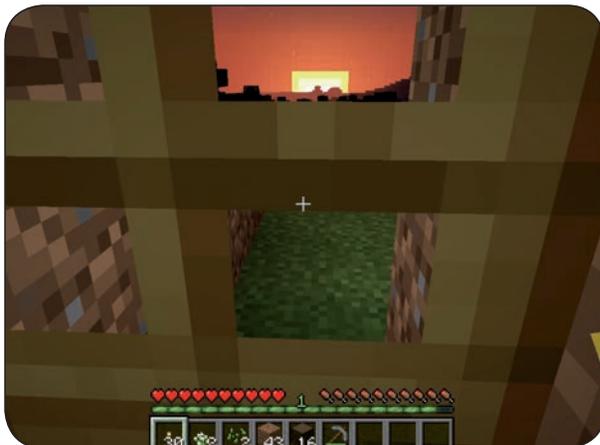
Paso 8: La primera noche

Los primeros diez minutos se acaban y el primer día termina. Con suerte, no te has alejado demasiado de tu refugio. Ahora debes introducirte en él y encerrarte para pasar la noche. Es recomendable que fabriques objetos y que caves en el refugio (si estás en una montaña) durante la noche. Si no tienes nada que hacer, tendrás que esperar hasta que salga el sol. A menos que quieras salir al exterior e intentar matar monstruos.

Si tienes la suerte de encontrar ovejas durante tu primer día, puedes matarlas para obtener lana. Puedes combinar la lana con bloques de madera para fabricar una cama.

No importa el color de la lana o los bloques que utilices, siempre conseguirás la misma cama. Cuando duermas en una cama, se convertirá en tu nuevo punto de generación. O sea que, si mueres, en vez de aparecer en el lugar en el que empezaste, aparecerás en tu cama.

- Fila de 3 lanas + una fila de 3 bloques de madera encima = cama



Paso 9: El amanecer de un nuevo día

¡Empieza un nuevo día!

No salgas corriendo de tu refugio. Aunque los monstruos no pueden sobrevivir bajo la luz, pueden esconderse en las sombras o meterse en el agua para no arder. Si estás al lado de un barranco, es probable que algo te caiga encima cuando salgas. Algunos monstruos pueden sobrevivir a la luz diurna tras generarse en la oscuridad (como los creepers o las arañas), así que quizá tengas que enfrentarte a alguno antes de seguir explorando.

Yo suelo salir corriendo de mi refugio y miro a ver si hay algo que pueda matarme. Esto ayuda a apartar a las criaturas del refugio. Puede resultar muy frustrante que un creeper te lo destruya. Asegúrate de volver para cerrar la puerta o bloquear la entrada, o cualquier cosa podrá entrar.

¡Ten cuidado y explora!

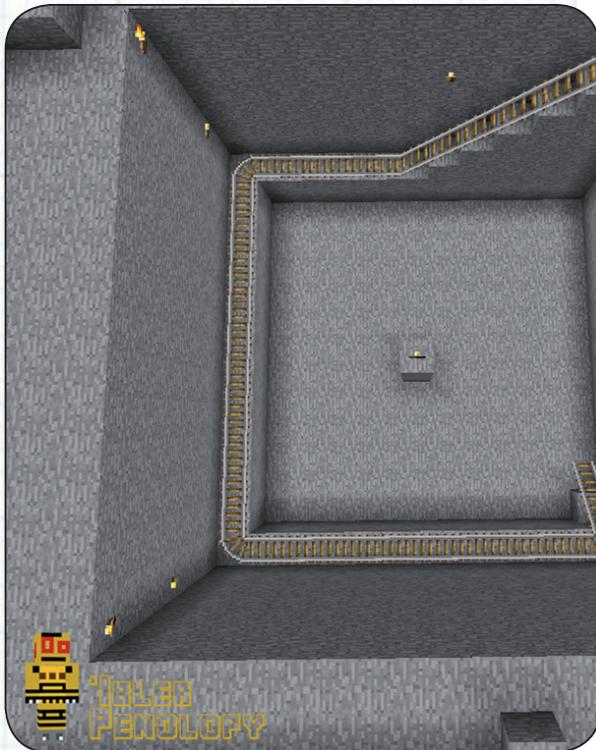


Cómo cavar

Nicole Smith

<http://www.instructables.com/id/How-to-Mine-in-Minecraft/>

Hay muchas técnicas de minería en el juego. Quiero explicarte cómo empezar, tanto de manera planificada, como yendo directo al turrón.



Paso 1: Construir una estación de minería

Antes de bajar a explorar tus minas (sean del tipo que sean), es buena idea que crees una estación de minería. Lo que coloques en ella depende de ti, pero te voy a dar algunas sugerencias y a explicarte por qué. Es útil tener los siguientes objetos en la superficie de tu mina, pero puedes ponerlos donde quieras, y puedes añadir más estaciones y objetos a medida que vayas explorando la zona.

- Cama: si mueres, volverás a aparecer ahí, en vez de en un lugar apartado.
- Cofre: con suerte extraerás muchos objetos, y no podrás llevarlos todos encima. Si pones un cofre en un lugar seguro, podrás guardar los objetos, especialmente por si mueres.
- Horno: con él podrás fundir las menas que encuentres.
- Mesa de trabajo: no cabe duda de que necesitarás nuevas herramientas mientras cavas, así que es útil tener una de estas cerca.



Paso 2: Herramientas

Para cavar, necesitarás herramientas

Fabricación de herramientas (madera, piedra, hierro, diamante y oro)

- 1 mena + 2 palos = pala
- 3 menas + 2 palos = pico
- 2 menas + 1 palo = espada

Reparación de herramientas

A medida que uses las herramientas, se irán desgastando. Al principio, la barra que indica cuántos usos tiene la herramienta será verde, y se pondrá roja cuando esté a punto de romperse. Si coges dos herramientas desgastadas (del mismo material) y las fusionas, combinarás el número de usos que les queda, y ocuparán solo un espacio en tu inventario en vez de dos.

Qué debes llevarte

- Picos: lo más probable es que empieces con un pico de piedra, así que llévate varios. Cuando puedas, fabrica un pico de hierro porque hay menas que solo se pueden extraer con él.
- Pala: puede que no encuentres tierra o arena mientras cavas, pero puede que haya un poco. Además, seguro que encuentras grava, así que puede resultar útil tener una pala para cavar más rápido.
- Espada: si estás jugando en el modo supervivencia, te encontrarás con alguna criatura hostil. La necesitarás para defenderte.
- Señales: necesitas marcar el camino de alguna forma. Puede resultar confuso explorar las minas que hay en el juego, ya que hay caminos en todas las direcciones, y puede que te cueste encontrar el camino de vuelta a la estación de minería o a la superficie.
- Comida: la necesitarás, así que es buena idea que lleves un poco encima y que tengas más en tu estación de minería.
- Cubos: se pueden apilar, pero ocupan un hueco completo cuando están llenos, así que tenlo en cuenta. Puede resultar útil llevarte un cubo de agua para apagar lava, o un cubo vacío para cogerla.
- Antorchas: necesitarás muchas para poder ver lo que haces y evitar que se generen criaturas hostiles cerca de ti.

- Tierra: creo que es útil tener una pila de tierra a mano, ya que la uso para poder pasar por encima de lava y de zanjas, y para marcar los lugares por los que he pasado. Está bien porque es fácil romperla y recogerla, y resalta sobre la piedra.
- Madera: un buen aliado para fabricar herramientas, una mesa de trabajo, antorchas, etc.

Fabricación

- 6 bloques de madera + 1 palo = 3 señales
- 3 lingotes de hierro (en forma de «U») = 1 cubo

	Hierro		Oro		
	Madera	Piedra	Diamante		
Pala					
Pico					
Espada					

Paso 3: Vagonetas y raíles

Cuanto más juegues, más eficiente serás. Puedes construir vagonetas y raíles para que tus minas sean más eficientes. Al principio, suelen ser muy básicos, pero después puedes modificarlos para mejorarlos.

Fabricación de vagonetas

- 5 lingotes de hierro (en «U») = 1 vagoneta
- Vagoneta + cofre = vagoneta con cofre
- Vagoneta + horno = vagoneta con horno
- Vagoneta + tolva = vagoneta con tolva
- Vagoneta + dinamita = vagoneta con dinamita (vagoneta explosiva)

Fabricación de raíles

- 6 lingotes de hierro + 1 palo = 16 raíles
- 6 lingotes de oro + 1 palo + 1 redstone = 6 raíles propulsores
- 6 lingotes de hierro + 1 placa de presión de piedra + 1 redstone = raíles detectores
- 6 lingotes de oro + 1 antorcha de redstone + 2 palos = 6 raíles activadores



Paso 4: Dinamita

Puedes utilizar dinamita para ayudarte a cavar, pero tienes que tener en cuenta que destruirá algunos de los recursos que sueltan los bloques cuando se rompen. Es más útil utilizarla para eliminar zonas grandes que para extraer recursos. Puedes encender la dinamita de varias formas distintas, pero la más común es utilizando un mechero. Algunos recursos, como la obsidiana, son inmunes a las explosiones, y puedes utilizarlos para evitar explosiones directas y que se destruyan tus cosas. Cuando enciendas la dinamita, dará unos pequeños saltos y parpadeará en blanco hasta que explote. Solo tarda unos cuatro segundos en explotar, así que corre cuando la enciendas.

- 4 bloques de arena + 5 piezas de pólvora = 1 dinamita
- 1 lingote de hierro + 1 pedernal = 1 mechero



Paso 5: Minería en cuevas

Lo más fácil es cavar en una cueva. Explora el mundo y encuentra minas y cañones. Después, explora la cueva y extrae las menas y los recursos que puedas encontrar. Cuando lo hayas extraído todo, puedes continuar tu camino.

Nota: Tras probar todos los métodos que he mencionado en este *Instructable*, este método parece ser el que mejores resultados aporta. Consume menos tiempo (porque no tienes que cavar tanto) y es probable que encuentres una mayor variedad de menas.



Paso 6: Minas abandonadas

Las minas abandonadas son geniales. Son ricas en recursos, lo que incluye más cosas aparte de las menas. Por ejemplo, en ellas puedes encontrar monturas, que son un tipo de objeto que no puedes fabricar; tienes que encontrarlas. En las minas podrás encontrar:

- Raíles: puedes cogerlos y ponerlos en otros lugares.
- Cofres: no solo te darán grandes recursos, sino que también te llevas un cofre.
- Vagonetas: un objeto menos que tienes que construir, y puedes utilizarlas para explorar la mina. Ten cuidado. En las minas abandonadas los raíles no suelen estar terminados.
- Telas de araña: destrúyelas con la espada para conseguir hilo.



Paso 7: Pozos

Cavar un pozo implica cavar tú solo en busca de menas. La manera más común de cavar un pozo es excavando una escalera, dejando espacio suficiente para que puedas volver a saltar hacia la superficie. También puedes colocar escalones, lo cual es conveniente. Saltar consume más energía, y con los escalones puedes subir fácilmente.

Asegúrate de no cavar directamente hacia abajo. Podrías caer en una cueva, hacerte daño e incluso caer dentro de lava.

He mencionado las escaleras, pero no son la única forma de entrar y salir de un pozo. Para salir, también puedes fabricar y utilizar una escalera de mano. Son útiles, ya que solo necesitas un pozo de 1 x 1 cuadros para poder volver a salir. Otra forma de salir es tirar un cubo de agua al principio del pozo y utilizar el agua para salir nadando cuando estés en el fondo.

Para bajar puedes utilizar escaleras o escaleras de mano (como hemos mencionado) o destruir un bloque y colocar un cubo de agua, lo que lo transformaría en un bloque de agua de 1 x 1. Puedes saltar y caer en aguas con distintas profundidades y desde distintas alturas sin recibir daño.

Fabricación

- 6 bloques de piedra / madera = 4 escaleras
- 7 palos = 3 escaleras



Paso 8: Minas de ramales

Tras haber excavado un pozo, podrás expandirlo y excavar ramales. Esto suele hacerse cuando llegas a un nivel en el que encuentras los recursos que quieres. Así, tendrás más oportunidades de encontrar esos recursos. Para que este método sea lo más eficiente posible, tendrás que excavar ramales de un bloque y dejar tres bloques de separación entre ellos. De esta manera, cubrirás la mayor parte del espacio y no obviarás ningún recurso.

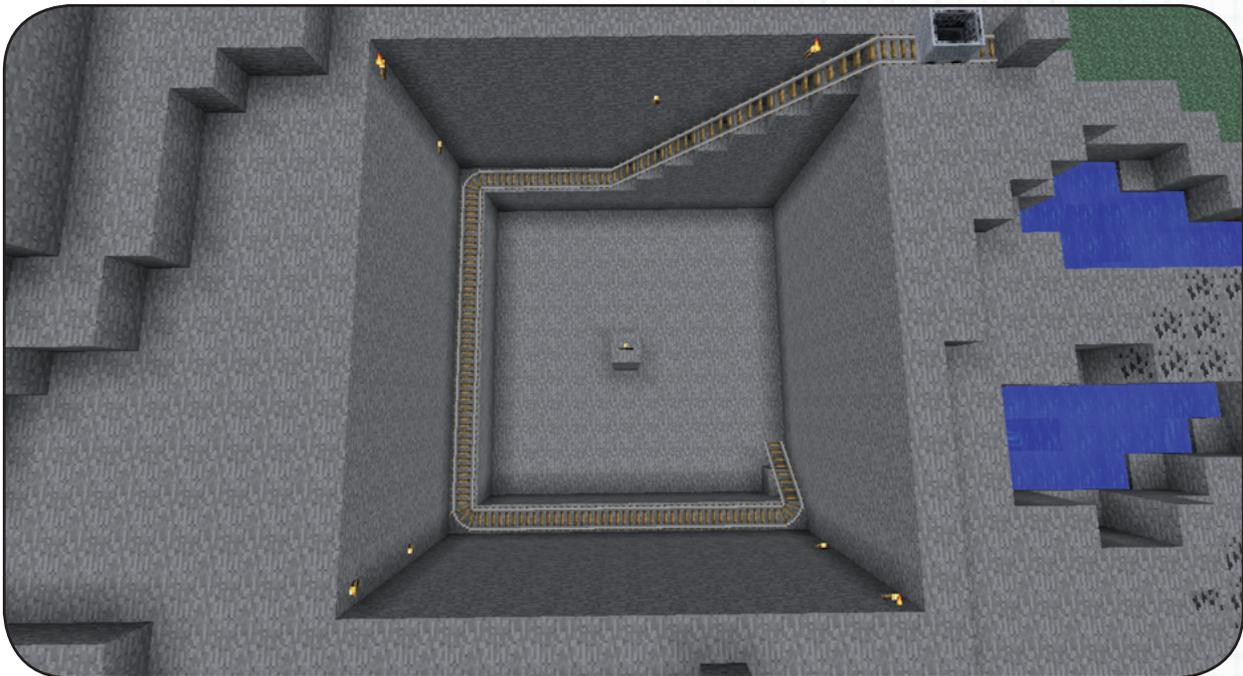


decidir: 1) cómo de grande quieres que sea, 2) cómo vas a salir de ella. Empieza por excavar la primera capa de la cantera. Considera pensar en empezar en un lugar que esté a la altura del nivel del mar, porque algunas menas no se encuentran hasta que no bajas a las profundidades. También ten en cuenta cómo vas a entrar y salir de la cantera; por ejemplo, si vas a necesitar una escalera de mano, decide dónde la vas a colocar y ponla ahí, y si vas a crear una escalera, empiézala. Después, ¡sigue cavando hacia abajo!



Paso 9: Canteras

La cantera es el método de minería que mayor espacio cubre. Cuando construyas una, tendrás que

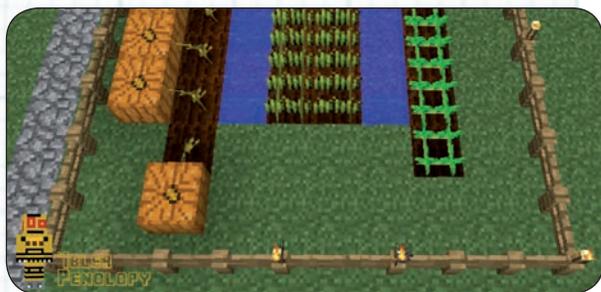


Cómo cultivar

Nicole Smith

<http://www.instructables.com/id/Farming-in-Minecraft/>

Los cultivos son casi tan importantes en el juego como la minería. Te proporcionan comida y recursos que no puedes conseguir de otra forma. Puedes cultivar cosas básicas, como verduras y sandías, pero también puedes cultivar árboles, setas, cactus, cañas de azúcar y semillas de cacao.



Paso 1: Organización de los cultivos y herramientas

¡Empieza a cultivar! Necesitarás algunas herramientas antes de empezar.

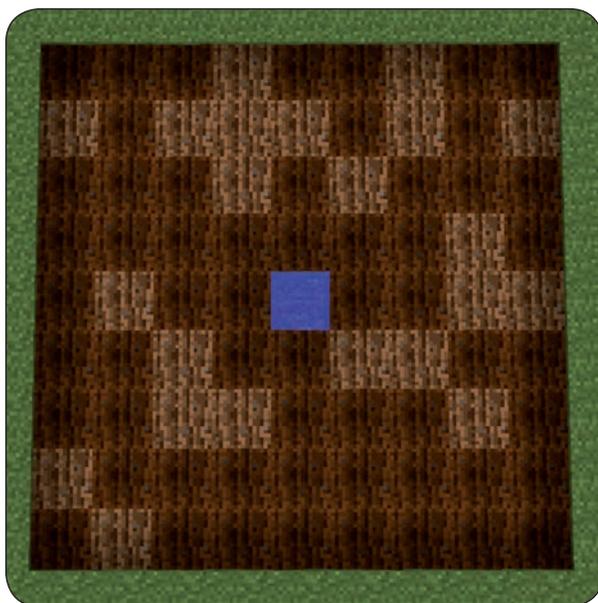
Herramientas

- Azada: 2 palos apilados en el centro y 2 piezas del material con el que quieras hacerla encima y en el cuadro de arriba a la derecha = 1 azada
- Valla: 6 palos en dos filas, uno al lado del otro = 2 vallas
- 1 puerta en la valla: 4 palos a ambos lados de 2 bloques de madera = 1 puerta
- Las antorchas también son útiles porque muchas plantas necesitan luz para crecer. 1 palo debajo de 1 pieza de carbón = 4 antorchas.
- Agua: las plantas necesitan agua para crecer, pero la mayoría de las plantas no necesitan estar plantadas cerca del agua para poder crecer. Necesitarás al menos 1 bloque de agua para un terreno de 9 x 9 (el agua estará en el centro). Puedes utilizar cubos de hierro para recoger agua, o puedes plantar tus cultivos cerca de donde haya agua.
- Polvo de hueso: se obtiene de huesos (los obtendrás cuando mates esqueletos) y sirve para acelerar el crecimiento de las plantas.

Construcción de las tierras de cultivo

- Despeja un terreno. Es mejor si el terreno no está cerca de una colina, ya que los animales pueden saltar desde la colina a tu terreno vallado.
- Utiliza la azada para crear tierras de cultivo. La tierra aparecerá arada.

- Utiliza vallas para que las criaturas no entren en tus tierras de cultivo. Las tierras se pueden destruir si las pisotean, ¿y quién querría que un creeper le destrozase todo su trabajo? ¿No es mejor utilizar una valla en vez de bloques? Cualquier criatura puede saltar por encima de un bloque, pero solo una araña puede saltar por encima de una valla de 1,5 bloques de altura (o cualquiera que esté sobre una colina o una altiplanicie).
- Para entrar, puedes romper un trozo de valla o puedes añadirle una puerta.
- Cuando echas agua en un agujero largo, el agua fluirá hasta que eches agua desde otros lugares distintos. Necesité 5 cubos de agua para lograr que el agua de los agujeros que podéis ver aquí dejase de fluir.
- Colocar antorchas sobre los postes de la valla puede resultar muy útil.



Paso 2: Trigo

Siembra

- El trigo que siembres en tus tierras de cultivo necesitará agua, pero no es necesario que lo plantes al lado del agua para que crezca. Aun así, si siembras cerca del agua, tus tierras de cultivo estarán hidratadas y las plantas crecerán más rápido.
- Puedes recolectar semillas destruyendo el césped. No todo el césped produce semillas, pero si empiezas por destruir un campo de césped, conseguirás unas cuantas.
- Cuando esté listo para cosecharlo, las esquinas de la tierra se volverán marrones, y el resto del trigo se volverá amarillo.
- Cuando coseches trigo, conseguirás trigo y una o más semillas para que puedas seguir sembrando.

Datos sobre el trigo

- Con el trigo puedes fabricar balas (de decoración) y trigo (para comer). No se puede comer sin procesar.
- El trigo se puede utilizar para hacer tartas y galletas.
- Puede que el trigo sea la planta que más se cultiva en Minecraft. Es muy fácil obtener las semillas y cultivarlo.
- El trigo también se usa para criar animales, incluidos vacas y cerdos.
- Las semillas del trigo sirven para criar a las gallinas.
- Se puede encontrar en cualquier jardín de una aldea.



Paso 3: Zanahorias y patatas

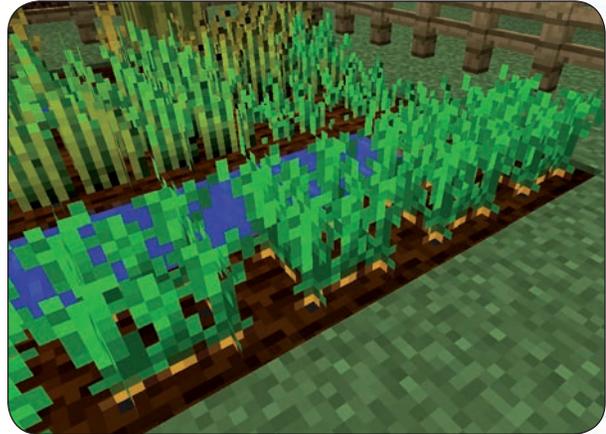
Siembra de zanahorias

- Las zanahorias crecen en bloques de tierra de cultivo.
- Al contrario que con el trigo, hay que plantar zanahorias para conseguir zanahorias (no se necesitan semillas).
- Las puntas de las zanahorias aparecerán cuando estén listas para la cosecha.

Datos sobre las zanahorias

- Se pueden comer crudas y no se pueden cocinar.
- Se pueden utilizar para criar cerdos.
- Se pueden atar a una caña de pescar y utilizar esto y una silla para montar sobre los cerdos.

- Se pueden encontrar en los jardines de las aldeas.
- A veces, cuando matas a un zombi puede que caiga una zanahoria, pero es algo que no pasa con frecuencia.



Siembra de patatas

- Crecen en los bloques de tierra de cultivo.
- Se plantan directamente en la tierra, como las zanahorias (sin semillas).
- Aparecerán cuando estén listas para la cosecha.

Datos sobre las patatas

- Se pueden encontrar en los jardines de las aldeas.
- De vez en cuando, cuando mates a un zombi te caerá una, pero es algo que no ocurre con frecuencia.
- Se pueden comer crudas pero solo restauran 1 punto de comida.
- Se pueden cocinar en el horno para hacer patata cocida.
- Puede que, cuando la coseches, se haya convertido en una patata venenosa (probabilidad muy baja).

Paso 4: Calabazas y sandías

Siembra de calabazas

- Cuando rompes una calabaza, consigues una calabaza entera. Para sembrar más, tendrás que pasarla por la mesa de trabajo para conseguir semillas.
- Es necesario plantarla en las tierras de cultivo, pero no se necesita un bloque de tierra de cultivo para que aparezca la calabaza.
- Al contrario que las plantas ya mencionadas, el lugar en el que plantes la calabaza es donde crecerá la raíz; pero la calabaza aparecerá en un cuadro adyacente, así que siempre tienes que dejar espacio a su alrededor.
- Cuando coseches la calabaza, el bloque que tiene debajo se convertirá en tierra aunque tú lo hubieras convertido previamente en un bloque de tierra de cultivo.
- Tras cosechar la calabaza, quedará el tallo. Así no tendrás que sembrarla una y otra vez. Volverá a

crecer a partir de ese tallo. Si rompes el tallo, obtendrás semillas de calabaza.

Datos sobre las calabazas

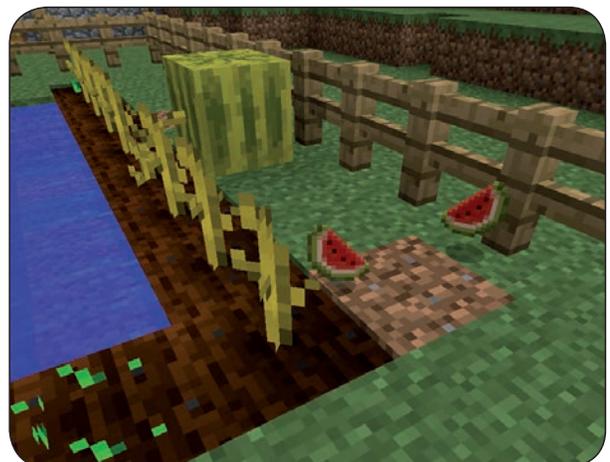
- Pueden ser escasas, pero aparecen en muchos biomas.
- Todas las calabazas tienen cara. La dirección de la cara depende de hacia dónde mires cuando la estés plantando.
- Se pueden transformar en calabazas iluminadas usando la mesa de trabajo. Apila 1 calabaza encima de 1 antorcha para conseguir 1 calabaza iluminada.
- Puedes utilizarlas como casco, pero no proporciona nada de protección e impide que veas bien si estás utilizando la vista en primera persona.
- Las calabazas se utilizan también para crear gólems de nieve y gólems de hierro –la calabaza es lo último que debes colocar.
- Pueden emitir luz bajo el agua.

Siembra de sandías

- Se pueden encontrar en la jungla, pero también puedes conseguir las en los cofres de las minas o comerciando con los aldeanos.
- Cuando obtengas una sandía, rómpela para obtener rodajas de sandía y después transforma los trozos en semillas.
- Igual que con la calabaza, tienes que plantar las semillas en 1 bloque de tierra de cultivo. De ahí saldrá un tallo que producirá una sandía en un cuadro adyacente.
- El tallo, como el de la calabaza, perdurará después de que coseches la sandía, y puedes destruirlo para conseguir semillas.

Datos sobre las sandías

- Cada bloque de sandía da de 3-7 rodajas de sandía.
- Comerte una sandía no te nutre demasiado.
- Si quieres conseguir 1 bloque de sandía, debes tener 9 rodajas de sandía. Sin embargo, cuando rompes una sandía, solo consigues 3-7 rodajas. Por eso, no vale la pena hacerlo a menos que lo quieras para propósitos decorativos.



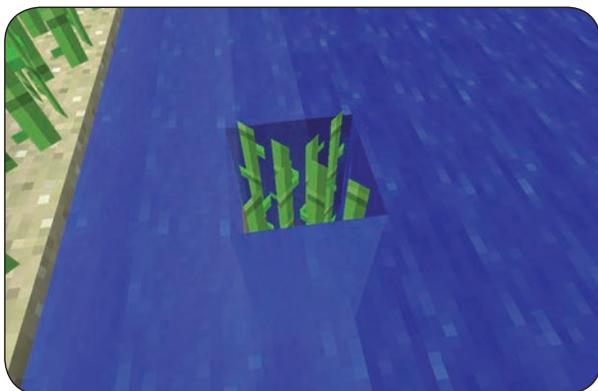
Paso 5: Cactus y cañas de azúcar

Cactus

- Los encontrarás en la arena del desierto.
- Te harás daño si los tocas.
- Pueden destruir cualquier cosa, incluidas criaturas y objetos.
- Se utilizan como cubo de basura, ya que pueden destruir objetos.
- Cocínalos en el horno para obtener tinte verde.
- La manera más fácil de cosecharlos es destruyendo el bloque que tienen debajo o destruyendo el bloque inferior del cactus.
- Colócalo para que crezca.

Caña de azúcar

- Puede crecer sobre tierra, arena, césped o cualquier tipo de bioma con agua.
- Solo puede sembrarse/crecer cerca del agua. No puede crecer con hielo.
- Suele tener hasta tres bloques de altura.
- Seguirá creciendo si rompes todos los bloques menos el inferior.
- Puedes apilarlos todo lo que quieras.
- Sirven para fabricar azúcar (para la receta de tarta o de tarta de calabaza) o papel (3 seguidos) para libros, estanterías y mapas.
- No necesita un bloque de tierra de cultivo para crecer.
- Puedes plantarla bajo el agua. Creará bolsas de aire para que puedas respirar.



Paso 6: Sembrar champiñones

- Cuando siembres champiñones, el nivel de luz deberá estar por debajo de 12, o no crecerán. Las antorchas dan 14, así que es mejor que no haya luz directa donde siembres los champiñones. La luz no importa si crecen sobre 1 bloque de micelio o de podzol.
- No necesitan agua para crecer.
- Si le añades polvo de hueso a un champiñón rojo o marrón, se transformará en un champiñón gigante.
- Puedes utilizar una pala para cosechar champiñones gigantes.
- Para plantarlos, yo cavé una escalera y me aseguré de que no les llegase luz del exterior (aunque algo de luz puede entrar). Cavé unos 4 bloques hacia arriba en el techo y coloqué 1 antorcha. Hice esto dos veces. Mi habitación solo medía 2 bloques de alto y el suelo era de tierra (no puedes colocar los champiñones sobre piedra, aunque he visto crecer champiñones silvestres sobre este material). Ahora, espera. Los champiñones tardan un rato en extenderse.



Paso 7: Semillas de cacao

- Las semillas de cacao no son demasiado útiles, pero son necesarias para hacer galletas y tinte marrón.
- Las encontrarás en la jungla.
- Las vainas de cacao solo crecen sobre troncos de jungla (puedes apilar troncos de jungla para eso).

- Puedes colocar las semillas de cacao sobre un árbol para sembrarlas.
- El proceso de crecimiento hace que pasen de ser verdes a ser amarillentas o anaranjadas.



Paso 8: Árboles

¡Ya es hora de plantar árboles! ¿Por qué? Porque es útil poder controlar los suministros de madera y los tipos de madera que puedes tener.

Características comunes de los seis tipos de árboles

- Puedes cosechar troncos dándoles puñetazos o utilizando un hacha.
- También puedes darle puñetazos a las hojas, son fáciles de destruir, pero debes utilizar unas tijeras para destruirlas más rápidamente.
- Te darás cuenta de que los troncos son uno de los materiales esenciales del juego.
- Cuando destruyas el tronco de un árbol por completo, las hojas desaparecerán poco a poco y soltarán lo que tengan (semillas y, a veces, manzanas).
- Siempre conseguirás un tronco de madera cuando destruyas un tronco, pero no siempre conseguirás que caiga algo de las hojas.
- Intenta despejar una zona para que los árboles que plantes tengan espacio para crecer.

Roble

- Tiene un color intermedio.
- Crece alto.
- Es muy común.
- Puedes obtener manzanas de este tipo de árbol.

Roble oscuro

- El color de esta madera es el más oscuro.
- Es más difícil de encontrar que el roble común.
- No puede crecer tras plantar un único brote, necesitas 4 brotes (2 x 2) para que crezca.
- Puedes obtener manzanas de este árbol.

Abeto

- Su madera es oscura.
- Crece alto.
- Si plantas 4 brotes (2 x 2), el árbol se hará más grande.

Abedul

- La madera de este árbol es la de color más claro.
- Crece rápidamente.

- No crece muy alto, es fácil cosecharlo entero.

Acacia

- Tiene un color rojizo único y solo se encuentra en la sabana.
- En vez de crecer recto, como los árboles normales del juego, crece con una forma extraña (puede crecer en diagonal y sus bloques no tienen por qué estar uno al lado del otro).

Jungla

- La madera de este árbol tiene un color intermedio.
- Crece hasta hacerse enorme (es muy difícil cosechar el árbol entero). También los he visto de tamaño muy pequeño, como arbustos (cubren el suelo en la jungla).
- Solo se encuentran en la jungla.
- Puedes sembrar semillas de cacao sobre ellos.
- Pueden crecer con 4 brotes (2 x 2); las vainas pueden crecer sobre ellos y puedes subirte a ellos.

Roble	Roble oscuro	Abeto	Abedul	Acacia	Jungla



Paso 9: Extra: Un cobertizo

He jugado mucho tiempo en el modo supervivencia y he acumulado muchos objetos. Tengo unos cinco cofres dobles llenos de diferentes tipos de recursos. Tras recolectar madera de acacia, decidí construir un cobertizo (me gusta la madera rojiza). En mi cobertizo guardé las semillas (a excepción de las cosas comestibles, como las calabazas o las sandías), plantas, materiales naturales (bolas de nieve, nenúfares y césped), y las herramientas necesarias para cultivar plantas y criar animales, como las azadas, las tijeras y las hachas. El interior tenía unas dimensiones de 4 x 3 (así que coloqué los bloques en un rectángulo de 6 x 5 para hacer las paredes). La altura básica es de 3 bloques de alto, sin incluir los medios espacios que quedaron con el techo de losa.

Recursos que utilicé

- Bloques de acacia (paredes y mesa)
- Losas de madera de acacia (techo y saliente)
- Bloques de abedul (suelo)

- Puerta de madera
- Paneles de cristal
- Cofre doble
- Mesa de trabajo
- Arcilla (la fundí y la transformé en una maceta)
- Flores (decoración)
- Roca (sendero hasta la puerta de la casa)



Extracción de menas

Nicole Smith

<http://www.instructables.com/id/Mining-in-Minecraft/>

¡Minecraft no sería lo mismo sin la minería! En este *Instructable*, repasaré todos los tipos de menas que existen en el juego y todos los recursos especiales que puedes extraer de las minas, además de todas las cosas fantásticas que puedes hacer con ellos.



	Hierro	Lapislázuli	Redstone	Esmeralda
Mena				
Suelta				
Fundición				
Bloque				

Paso 1: Horno y fundición

Para fabricar algunos objetos, tendrás que fundir una mena y convertirla en un lingote. Para fundir necesitas construir un horno con 8 rocas. Coloca el horno en el suelo como lo colocarías sobre una mesa de trabajo. Después, pon la mena que quieres fundir en el hueco superior y algo de combustible en el hueco inferior (como combustible puedes utilizar carbón, carbón vegetal, madera o un cubo de lava). El lingote que crees te aparecerá a la derecha.

Paso 2: Carbón

Datos sobre el carbón

- Es la mena más común.
- Necesitas un pico para extraerlo; con uno de madera es suficiente.

- Se utiliza como combustible para el horno.
- Cuando destruyes 1 bloque de carbón, suelta 1 pieza de carbón.
- Puedes encontrarlo en cualquier nivel del mundo, siempre que haya piedra a su lado para que se pueda formar.

Fabricación con carbón

- 9 piezas de carbón = 1 bloque de carbón y viceversa
- 1 pieza de carbón + 1 palo = 4 antorchas
- 1 pieza de carbón + 1 pólvora + blaze = 1 carga de fuego



Paso 3: Hierro

Datos sobre el hierro

- Necesitas un pico de piedra o un pico mejor para extraerlo.
- Cuando lo destruyes, suelta 1 bloque de mena de hierro.
- Aparecerá en el nivel 63 (1 nivel por encima del mar) o más abajo.
- Se utiliza, como cualquier otro material, para fabricar herramientas y armas de hierro.
- Se utiliza, como cualquier otro material, para hacer armaduras de hierro.
- Cuando lo fundas obtendrás lingotes de hierro.

Fabricación con hierro

- 9 lingotes de hierro = 1 bloque de hierro y viceversa.
- 3 lingotes de hierro en forma de «V» = 1 cubo de hierro
- 2 lingotes dispuestos en diagonal = tijeras
- 1 lingote de hierro + 1 pedernal = 1 mechero (para encender fuego)
- 5 lingotes de hierro en forma de «U» = 1 vagoneta
- 6 lingotes de hierro + 1 palo = 16 raíles
- 6 lingotes de hierro + 1 antorcha de redstone en el centro + 2 palos encima y debajo de la antorcha = 6 raíles activadores
- 6 lingotes de hierro + 1 redstone + 1 placa de presión de piedra = 6 raíles detectores
- 7 lingotes de hierro en forma de «U» grande = 1 caldero

Extracción de menas

- 4 lingotes de hierro + 1 redstone = 1 brújula
- 3 lingotes de hierro + 4 lingotes de hierro debajo = 1 yunque
- 5 lingotes de hierro + 1 cofre = 1 tolva
- 6 lingotes de hierro (en dos columnas) = 1 puerta de hierro
- 6 lingotes de hierro (en dos filas) = 16 barras de hierro
- 2 lingotes de hierro = 1 placa de presión por peso
- 1 lingote de hierro + 6 bloques de madera + 4 piedras + 1 redstone = 1 pistón
- 1 lingote de hierro + 1 palo + 1 bloque de madera = 1 gancho de cuerda
- 6 lingotes de hierro (en dos filas, arriba y abajo) + 3 diamantes = 1 reactor con núcleo infernal

Paso 4: Oro

Datos sobre el oro

- Se extrae con un pico de hierro o un pico mejor.
- Cuando lo extraes, suelta 1 bloque de mena de oro.
- Aparece en las 32 últimas capas del mundo.
- Se utiliza, como cualquier material, para hacer herramientas o armas de oro.
- Se utiliza, como cualquier material, para fabricar armaduras de oro.
- Las herramientas creadas con oro son muy fuertes (pueden cavar muy rápido), pero tienen poca durabilidad (se rompen antes).
- Cuando lo fundes, creas lingotes de oro.

Fabricación con oro

- 1 lingote de oro = 9 pepitas de oro y viceversa
- 9 lingotes de oro = 1 bloque de oro y viceversa
- 4 lingotes de oro (en el hueco central de cada borde) + 1 redstone en el centro = reloj
- 8 bloques de oro alrededor de 1 manzana = 1 manzana dorada
- 8 pepitas de oro alrededor de 1 zanahoria = 1 zanahoria dorada
- 6 pepitas de oro alrededor de 1 sandía = 1 sandía reluciente



Paso 5: Lapislázuli

Datos sobre el lapislázuli

- Se extrae usando un pico de hierro o un pico mejor.
- Obtendrás cuatro o más piezas cuando lo extraigas de la mena.
- Se encuentra en el nivel 31 del juego y más abajo.
- Es un tinte primario.
- Se aplica a las ovejas para teñirlas.
- Se aplica a los lobos adiestrados para teñir sus collares.
- Se puede utilizar para teñir las armaduras de cuero.

Fabricación con lapislázuli

- 9 piezas = 1 bloque de lapislázuli y viceversa
- 1 lapislázuli + 1 lana = 1 lana azul
- 8 bloques de arcilla endurecida + 1 lapislázuli = 8 arcilla tintada de azul
- 8 bloques de cristal + 1 lapislázuli = 9 cristales tintados de azul

Combinaciones de tintes (cuando mezclas un tinte con otro, obtendrás un resultado con la misma cantidad de tintes)

- 1 lapislázuli + 1 tinte verde = 1 tinte cian
- 1 lapislázuli + 1 polvo de hueso = 2 tintes azul claro
- 1 lapislázuli + 1 polvo de hueso + 2 tinte rojo = 4 tintes magenta
- 1 lapislázuli + 1 tinte rosa + 1 tinte rojo = 3 tintes magenta
- 1 lapislázuli + 1 tinte rojo = 2 tintes morados





Paso 6: Diamante

Datos sobre los diamantes

- Se extraen con un pico de hierro o un pico mejor.
- Sueltan 1 diamante cuando los extraes.
- Se encuentran en el nivel 15 y más abajo en el mundo.
- Se utiliza, como cualquier otro material, para crear armas y herramientas de diamante.
- Se utiliza, como cualquier otro material, para crear armaduras de diamante.

Fabricación con diamantes

- 9 gemas = 1 bloque de diamante y viceversa
- 8 bloques de madera alrededor de 1 diamante = 1 tocadiscos
- 1 libro + 2 diamantes + 4 bloques de obsidiana = 1 mesa de encantamientos
- 3 diamantes + 6 lingotes de oro = reactor de núcleo infernal (solo en Pocket Edition [PE])



Paso 7: Redstone

Datos sobre redstone

- Se extrae usando un pico de hierro o un pico mejor.
- Obtendrás varios bloques de redstone cuando la extraigas.
- Se encuentra en la capa 16 y más abajo en el mundo.
- Se utiliza como ingrediente para pociones.
- Cuando se coloca, se transforma en polvo de redstone y se utiliza para fabricar circuitos.

- El polvo de redstone será de color oscuro cuando no haya energía fluyendo a través de él. Cuando la energía fluya a través de él, será de color rojo vivo.

Fabricación con redstone

- 9 redstone = 1 bloque de redstone y viceversa
- 1 redstone + 1 palo = 1 antorcha de redstone
- 1 redstone + 4 lingotes de hierro = brújula
- 1 redstone + 4 lingotes de oro = reloj
- 1 redstone + 1 placa de presión de piedra + 6 lingotes de hierro = raíl detector
- 1 redstone + 6 lingotes de oro + 1 palo = raíl propulsor
- 1 redstone + 3 piedras + 2 antorchas de redstone = repetidor de redstone
- 1 redstone + 7 rocas + 1 arco = dispensador
- 1 redstone + 7 rocas = soltador
- 1 redstone + 8 bloques de madera a su alrededor = bloque musical
- 1 redstone + 4 rocas + 1 lingote de oro + 3 bloques de madera = pistón
- 4 redstone + 1 piedra luminosa = lámpara de redstone



Paso 8: Obsidiana

Datos sobre la obsidiana

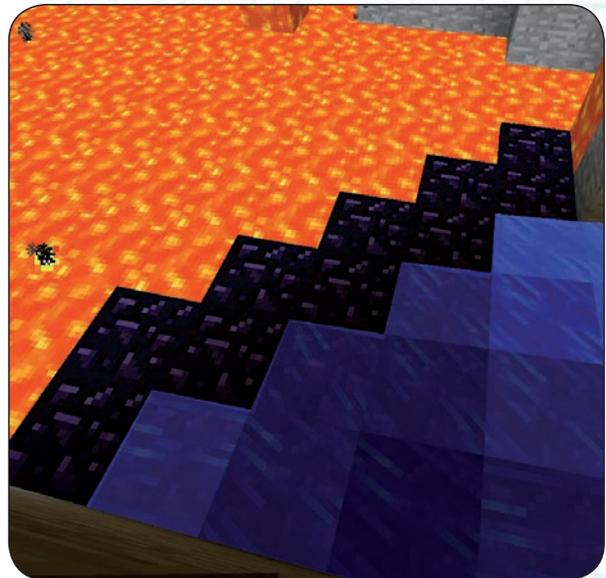
- Solo se puede extraer usando un pico de diamante.
- Es el segundo tipo de bloque más duro del juego, junto con la piedra base.
- Es inmune a casi todas las explosiones.
- No la crea el juego, la crea el entorno dentro del juego; se crea cuando un flujo de agua choca con una fuente de lava.
- No se forma cuando la lava choca con el agua; de ese choque surge la roca.
- Como se crea cuando el agua fluye en la lava, aunque puedas retirar la lava que queda encima, seguramente seguirá habiendo un poco debajo. Esto complica su extracción. Si extraes la obsidiana y hay lava debajo, la pieza de obsidiana que acabas de obtener se destruirá.
- Se utiliza para crear un portal al Inframundo: se hace construyendo un rectángulo vertical de obsidiana y encendiendo el centro con un mechero (se formará un resplandor morado transparente).
- No se puede mover utilizando pistones.

Fabricación con obsidiana

- 4 bloques de obsidiana + 1 libro + 2 diamantes = mesa de encantamientos
- 3 bloques de obsidiana + 5 bloques de cristal + 1 estrella del Inframundo = faro
- 8 bloques de obsidiana + 1 ojo de enderman = cofre de enderman (tiene la misma función que un cofre normal, sirve para almacenar objetos, pero puedes acceder a los objetos de un cofre de enderman a través de otro).

Extracción de obsidiana

- Sin duda, desarrollarás tus propias técnicas para extraer obsidiana, pero quiero compartir la mía. (He incluido notas en las fotos para ayudarte.) Bloquea el flujo de agua y de lava (te mantendrá a salvo); incluso puedes detener estos flujos por completo si encuentras la fuente y la tapas con 1 bloque de piedra.
- Encuentra el borde de la obsidiana y cava hacia abajo. Tu objetivo es pasar alrededor del lago de obsidiana y colocar rocas debajo de esta antes de extraerla.
- Cuando rodees el borde de la obsidiana, intenta cavar hacia abajo para alcanzar los bloques que tiene debajo.
- Cuando estés en ese punto, destruye el bloque del borde que descubra la lava debajo de la obsidiana. Coloca roca debajo del bloque de obsidiana que quieras extraer.
- Ahora extrae la obsidiana.
- Repítelo (tardarás un buen rato, pero te garantizo que, de esta forma, la lava no destruirá los bloques).





Paso 9: Fabrica tu propia obsidiana

Si no quieres aventurarte bajo tierra para buscar lugares donde se haya formado la obsidiana, puedes crear la tuya propia.

- Para empezar, tienes que encontrar un lago de lava (no una cascada de lava, porque no te servirá para esto: tiene que ser lava estancada). Colócate en el borde y haz una pequeña incisión, con 1 bloque basta (yo la hice de 3 bloques). No es necesario hacer esta incisión, pero si la haces podrás controlar el flujo de la lava, porque si la dejas caer cerca del borde, salpicará por todas partes. Vierte tu cubo de agua para que fluya dentro de la lava.
- Cuando se haya extendido todo lo posible, recoge la fuente de agua o tápala con 1 bloque para que deje de fluir.
- Has creado 1 bloque de obsidiana.
- Puede que aún haya lava debajo, así que tómate tu tiempo y, con mucho cuidado, extráela toda.



Paso 10: Esmeralda

Datos sobre las esmeraldas

- Se utilizan como moneda en el juego; puedes usarlas para comerciar con los aldeanos.
- Solo aparecen de forma natural en biomas de colinas escarpadas, al contrario que otras menas.
- Aparecen entre los niveles 4 y 32 del mundo.
- Se extraen con un pico de hierro o de diamante.
- Cada mena suelta 1 esmeralda.
- No se puede utilizar para fabricar armaduras o herramientas.

Fabricación con esmeraldas

Solo se puede fabricar 1 bloque de esmeralda con ellas, y viceversa.



Paso 11: Herramientas y armadura

De todas las menas, solo puedes utilizar el hierro, el oro y el diamante para fabricar armas, herramientas y armaduras. Todas tienen una fuerza y una durabilidad distintas, y cada mena se fabrica de la misma manera.

Fabricación de herramientas a partir de menas (piedra, hierro, diamante y oro; también se pueden hacer con roca y bloques de madera)

- 1 mena + 2 palos = pala
- 3 menas + 2 palos = hacha
- 3 menas + 2 palos = pico
- 2 menas + 1 palo = espada
- 2 menas + 2 palos = azada

Fabricación de armadura (hierro, diamante y oro; también se puede fabricar con cuero o encontrarte con una armadura ya hecha de cota de malla)

Extracción de menas

- 5 menas (en forma de «U» inversa) = casco
- 8 menas (en todos los huecos excepto el central) = peto
- 7 menas (en forma de «U» inversa grande) = greba
- 4 menas (en dos columnas pequeñas) = botas

